

Objekt bewegen und rotieren



Anmerkungen:

Es muss mindestens ein Objekt zum bewegen/ rotieren vorhanden sein.

Sie können mit Hilfe dieses Befehles Objekte auf Ihrer Zeichnung an einen anderen Ort bewegen und/ oder rotieren.

Ablauf:

- zu bewegendes/ rotierendes Objekt markieren/ auswählen
- Befehl „Bewegen und Rotieren“ (siehe Tab. oben) anklicken
→ beachte „Tool Option“ - Werkzeugleiste
- Referenzpunkt anklicken, an welchem man das Objekt anfassen will
→ das Objekt „hängt“ nun am Fadenkreuz
- bei Rotation in der „Tool Option“ - Werkzeugleiste einen Winkel eingeben
 - Standard = 0
- Zielpunkt anklicken, wo das Objekt eingefügt werden soll
→ Options-Fenster öffnet sich
 - Einstellungen entsprechend auswählen
 - dann mit OK bestätigen

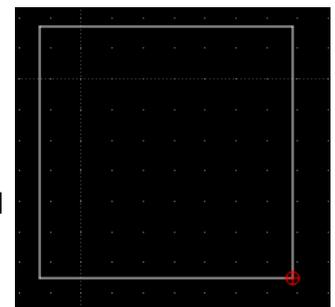


Schaubild 1: Bsp. bewegen/ rotieren

Hinweis:

im Bsp. Ist der rote Pkt. der Referenzpunkt.
Der Zielpunkt wurde frei gewählt.

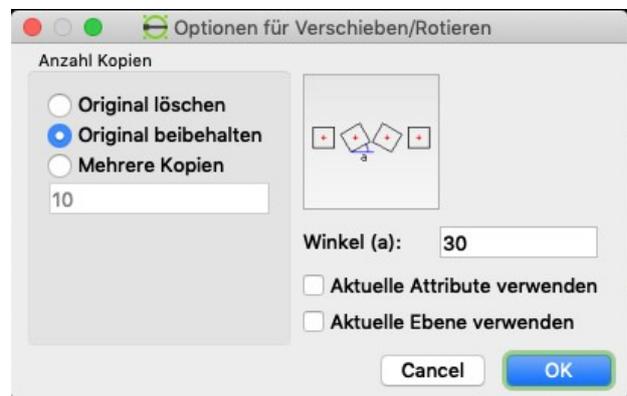


Schaubild 2: Optionsfenster

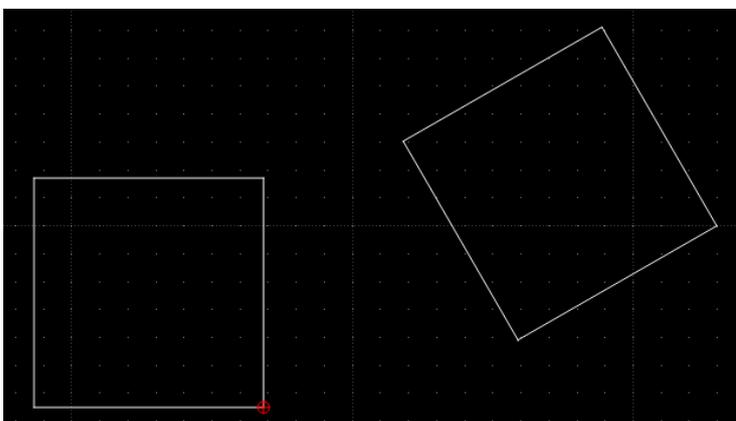


Schaubild 3: Ergebnis für bewegen/ rotieren